



AIRSOFT SPORT & SPEL ACTIVITEITEN

Veiligheidsreglement van de Verenigde Airsofters NL.

* Elke speler die lid (ook) is van de NABV en of ACA zullen altijd ook op de hoogte moeten zijn van de veiligheidsvoorschriften van hun vereniging en deze ook moeten opvolgen.

Inhoud

Definities.....	1
Airsoft apparatuur: Transport & Opslag.....	2
Alcohol / Drugs / Verdovende Middelen.....	3
Speelveld & Safe-zone	3
Beschermingsmiddelen	4
Gedrag en veiligheid.....	5
Airsoft granaten	7
Marshalls / Spelbegeleider / Organisatie	8
Airsoft materialen & controle	9
Airsoft replica's / Apparaten	10
SLOTBEPALINGEN	11
Disclaimer.....	11

Definities

Airsoft Sport & Spel Activiteiten:

Tot Airsoft Sport & Spel Activiteiten behoren alle publieke en besloten evenementen, wedstrijden, trainingen, Festivals, recreatieve airsoft activiteiten, workshops, demonstraties en beurzen die de V.A.N. organiseert en die staan gepubliceerd op de Activiteiten Kalender op de Website.

Deelnemer:

Iedereen die deelneemt aan een Airsoft Sport & Spel activiteit wordt gezien als een deelnemer. De Speler, Marshall, Spelbegeleider, Fotograaf, BHVer, EHBOer.

Speler:

Dat is iedereen die actief deelneemt aan Airsoft sport & Spel met een Airsoft apparaat.

Joules

In de airsoft schietsport wordt de kracht van een airsoftwapen gemeten in Joules (J), wat een eenheid is van energie. De Joule-waarde geeft aan hoeveel energie een airsoft bb heeft wanneer het wordt afgevuurd. Dit wordt berekend op basis van de massa van de BB en de snelheid waarmee deze het wapen verlaat.





Chronometer

Een chronometer in airsoft meet de snelheid van een BB en berekent op basis daarvan de Joule-waarde, wat de energie van het schot weergeeft. Door de snelheid en het gewicht van de BB te meten, bepaalt de chronometer of een airsoftapparaat binnen de toegestane limieten valt.

Airsoftapparaat / Replica:

Voorwerp dat een sprekende gelijkenis vertoont met (vuur)wapens en kleine biologisch afbreekbare balletjes afschiet van zes millimeter met een maximale schotkracht van 3,5 joule.

Een voorwerp dat een sprekende gelijkenis vertoont met (vuur)wapens, door middel van samengeperste lucht of gas, balletjes van biologisch afbreekbare balletjes met een diameter van 6 mm en een gewicht van meestal 0,20 tot 0,56 gram kan afvuren met een maximale energie van 3,5 joule gemeten aan de monding van de loop.

Een Airsoftapparaat valt onder de categorie IV wapens, wat inhoudt dat het gebruik ervan is toegestaan onder strikte voorwaarden, zoals het lidmaatschap van een door de overheid erkende airsoftvereniging en deelname aan georganiseerde airsoftactiviteiten.

Airsoft apparatuur: Transport & Opslag.

Transport van Airsoft-apparaten

Airsoft-apparaten moeten worden vervoerd in een afsluitbare (wapen) koffer of tas.

Bij vervoer van of naar airsoft sport- en spelactiviteiten moeten alle apparaten zo worden opgeborgen dat het niet mogelijk is ze zomaar mee te nemen, te zien of onbevoegd te gebruiken. Dit moet voorkomen dat ze direct gebruikt kunnen worden voor bedreiging of intimidatie.

Deze regel is gebaseerd op de Wet Wapens en Munitie (WWM) en de Circulaire Wapens en Munitie (CWM).

Opslag van Airsoft-apparaten

Alle leden zijn verplicht om airsoft-apparaten, wanneer deze niet direct in gebruik zijn, op te slaan in een veilige en stationaire opslagruimte die voorzien is van degelijk sluitwerk. Dit voorkomt onbevoegd gebruik en vermindert het risico op diefstal of misbruik.

Deze regel is gebaseerd op de Wet Wapens en Munitie (WWM) en de Circulaire Wapens en Munitie (CWM), die onder andere voorschrijven dat wapens veilig moeten worden opgeborgen om onbevoegd gebruik te voorkomen. Conform de WWM en CWM is het verplicht om zowel wapens als vergelijkbare apparaten, zoals airsoft-apparaten, zodanig op te slaan dat ze niet voor onmiddellijk gebruik beschikbaar zijn.

Reizen met Airsoft kleding

Als airsoftspeler is het wettelijk niet verboden om in airsoftkleding te reizen. Echter, met gezond verstand weet je dat het niet verstandig is om in camouflagekleding en Tactical gear te reizen. De V.A.N. raadt daarom sterk aan om altijd verstandig te handelen en geen onnodige negatieve aandacht te trekken naar jezelf en je hobby.





Wil je toch in (gedeeltelijke) airsoftkleding reizen? Houd het dan bijvoorbeeld bij een camouflagebroek en schoenen, en zorg ervoor dat je bovenkleding bedekt is. Wat de V.A.N. wel verbiedt, is dat je tactical gear zichtbaar is, zoals tactische vesten, holsters, dummy-messen, enzovoort. Als iemand van de organisatie bij aankomst of vertrek ziet dat je je niet aan deze regel houdt, kunnen er sancties volgen. Deze sancties worden door het bestuur vastgesteld.

Alcohol / Drugs / Verdovende Middelen

Tijdens alle airsoft sport- en spelactiviteiten georganiseerd door de V.A.N. is het deelnemers niet toegestaan onder invloed te zijn van alcohol, drugs of andere middelen die het verantwoordelijkheids- en/of veiligheidsbesef kunnen beïnvloeden. Dit geldt zowel vóór als tijdens de activiteiten. De veiligheid van jou en alle andere deelnemers staat altijd voorop.

Meldplicht:

Bij de V.A.N. geldt er geen officiële meldplicht als je merkt dat een deelnemer onder invloed is. Toch wordt van je verwacht dat je jouw gezond verstand gebruikt en dit bespreekbaar maakt met de betrokken deelnemer/speler. Wil je dit liever aan ons melden, dan waarderen wij dat uiteraard.

Gevolgen:

Als marshalls, spelbegeleiders, de organisatie of locatiebeheerder van de V.A.N. constateren dat een deelnemer onder invloed is van alcohol, drugs of andere stoffen, wordt deze persoon direct van het speelveld verwijderd. Verdere deelname aan de airsoftactiviteiten is dan niet meer toegestaan.

Speelveld & Safe-zone

Airsoft Sport & Speelveld:

Speelvelden zijn afgebakende en gemarkeerde zones met één officiële in- en uitgang van Safe-zone naar het speelveld. Ze zijn specifiek ingericht voor airsoft sport- en spelactiviteiten. Speelvelden kunnen zowel outdoor als indoor zijn. Deze velden hebben altijd een veiligheidsaudit ondergaan, uitgevoerd door de NABV, ACA en/of V.A.N.

Belangrijke punten van zo'n audit zijn:

- Een safe-zone die één in-/uitgang heeft naar het speelveld.
- De safe-zone is afgebakend met (airsoft)netten die niet doorboord kunnen worden door airsoft BB's met een maximale kracht van 2,5 joule en een diameter van 6 mm.
- Het speelveld is niet vrij toegankelijk voor onbevoegden; er zijn afzettingen, waarschuwingsborden en, indien nodig, volledig gesloten hekwerken aanwezig.
- Het speelveld mag geen gevaarlijke situaties bevatten die redelijkerwijs voorkomen kunnen worden.





Airsoft Safety-zone:

De safety-zone is een afgebakend en duidelijk gemarkeerd deel van de airsoftlocatie. Deze zone is omheind met airsoftnetten van minimaal 2,5 meter hoog en heeft slechts één officiële ingang en uitgang naar het speelveld. De safe-zone mag niet zichtbaar zijn vanaf de openbare weg

In de safety-zone zijn altijd de EHBO'er, BHV'er van de organisatie aanwezig voor eventuele assistentie.

In de safety-zone mogen airsoftapparaten nooit geladen zijn, mogen ze geen magazijn of BB-houder bevatten en dienen ze, indien mogelijk, op de 'safe'-stand te staan. Apparaten moeten, indien mogelijk, in een holster zitten. Als er een boxmagazijn wordt gebruikt, moet de batterij zijn losgekoppeld, en bij HPA-apparaten moet de luchtslang zijn ontkoppeld.

Verantwoordelijk Gedrag in de Safety-zone

Alle personen in de safety-zone zijn gezamenlijk verantwoordelijk voor de veiligheid van deze zone. Indien nodig spreken zij elkaar respectvol aan op onveilig gedrag. Alleen aangewezen Marshals van de organisatie en de V.A.N. hebben de bevoegdheid om handhavend op te treden bij overtredingen.

Daarnaast is het testen (dry-fire / droog schieten) van airsoftapparaten in de safety-zone niet toegestaan. Dit mag alleen in het speelveld, bijvoorbeeld bij het FPS- of Joule-meetpunt.

Onnodig richten van je replica in op mensen / dieren in de safe-zone is onwenselijk gedrag en zal je op aangesproken worden door de Marshalls.

Betreden van de Safety-zone vanuit het Speelveld.

Airsoft deelnemers met airsoftapparaat(en) die vanuit het speelveld de safety-zone betreden, zijn verplicht om alle magazijnen of BB-houders uit het airsoftapparaat te verwijderen en te controleren of er geen BB's in het apparaat achterblijven. Dit doe je door, nadat je het magazijn hebt verwijderd, je airsoftapparaat leeg te schieten in een veilige richting, bij voorkeur in een BB-ton. Zet vervolgens het airsoftapparaat op "safe" en koppel, indien nodig, de batterij los bij boxmagazijnen en ontkoppel de HPA-luchtslang.

Beschermingsmiddelen

Oog bescherming:

Uiteraard is het gebruik van juiste oogbescherming verplicht als je het speelveld wilt betreden. En als deelnemer is het niet toegestaan om je oogbescherming te verwijderen als je op het speelveld bent.

Juist en veilige oogbescherming voldoet aan de volgende certificeringen:

EN166-F, ANSI z87.1, STANAG 2920 v50 of de 40296 norm.

Ook paintball maskers die vallen onder PPE 89/686/EEC zijn toegestaan.





Gezicht / mond bescherming:

Gezicht en of mond bescherming is voor de meeste Airsoft sport & Spel activiteiten niet verplicht, wel adviseren wij het wel om het te gebruiken. Bij Airsoft Activiteiten waarbij de (5 meter) Pang regel niet wordt gebruik zoals bv CQB of andere activiteiten is de gezicht/mond bescherming wel verplicht. Gebruik je gezonde verstand !

Gedrag en veiligheid

Alle deelnemers die actief zijn in/op het speelveld bij airsoft sport en spel activiteiten dragen in gezamenlijk zorg voor de veiligheid van alle aanwezigen en mogen elkaar aanspreken waar nodig op respectvolle manier aan op onveilig/onwenselijk gedrag.

Meld je dit liever bij de Marshall, dan waarderen wij dit en zullen zij het uiteraard oppakken.

De Marshalls van de organisatie en de V.A.N. Hebben ook bevoegdheid om handhavend op te treden in geval van ernstige overtredingen.

Verlaten speelveld:

Airsoft deelnemers met Airsoftapparaat(en) die het speelveld verlaten zijn verplicht om alle magazijnen of BB-houders uit het Airsoftapparaat te verwijderen en te controleren of er geen BB's in het apparaat achterblijven. Dit doe je door, nadat je het magazijn hebt verwijderd, je Airsoftapparaat leeg te schieten in een veilige richting, bij voorkeur in een BB-ton. Zet vervolgens het Airsoftapparaat op "safe" en koppel, indien nodig, de batterij los bij box magazijnen en ontkoppel de HPA-luchtslang.

Danger:

Als er een situatie in het speelveld ontstaat waarbij het door blijven spelen gevaar oplevert voor deelnemers of buitenstaanders, moet het spel onmiddellijk worden gestopt.

Voorbeelden van zo'n situatie kunnen zijn:

- Een speler heeft zich bezeerd en kan niet zelfstandig naar de safe-zone.
- Er bevindt zich een onbevoegde persoon op het speelveld zonder oogbescherming.
- Zwaar onweer of harde wind waardoor gevaar ontstaat voor blikseminslag of vallende bommen.

Zodra een deelnemer een gevaarlijke of noodsituatie opmerkt, is deze verplicht "**Danger**" te roepen. Elke andere deelnemer die "**DANGER**" hoort, moet het roepen herhalen, waarna iedereen blijft staan waar hij/zij zich bevindt.

Wanneer een Marshall of Spelbegeleider "**DANGER**" hoort, zal hij/zij 5 keer op de toeter blazen. Dit is het "**DANGER**" signaal voor iedereen. Iedereen blijft dan staan en zet zijn/haar Airsoftapparaat(en) op "**SAFE**". De Marshall zorgt ervoor dat de BHV'er, EHBO'er, of zichzelf naar de locatie van het incident gaat, de controle over de situatie neemt en handelt volgens de procedures.

Pas wanneer de situatie veilig is, zal de Marshall opnieuw een toetersignaal geven. Bij 3 toetersignalen kan het spel worden hervat. Bij 5 toetersignalen moet iedereen zich verplaatsen naar de safe-zone. Volg altijd de instructies van de Marshalls, Spelbegeleider en/of de organisatie.





Blindman:

Indien een deelnemer in het speelveld zijn oogbescherming kwijtraakt of vergeten is op te zetten, ontstaat er een zeer gevaarlijke en ongewenste situatie. Daarom wijzen we iedereen erop om samen verantwoordelijkheid te dragen voor veiligheid. Als je opmerkt dat iemand zonder of met onjuiste oogbescherming speelt, spreek die deelnemer dan direct aan.

Gebeurt dit in het speelveld, roep dan onmiddellijk "BLINDMAN" (dit is géén "DANGER!"). Ben jij het zelf? Hou dan direct je hand voor je ogen en roep "BLINDMAN". Marshalls en Spelbegeleiders hebben altijd extra oogbescherming bij zich en zullen je hierbij helpen. Zie je iemand anders zonder oogbescherming en is er geen Marshall of Spelbegeleider in de buurt? Begeleid deze persoon dan veilig naar de safe-zone of een Marshall/Spelbegeleider.

Niet richten/schieten op niet-spelers dieren.

Het is niet toegestaan om te schieten op deelnemers die niet meedoen aan de Sport en of spel activiteiten. Te denken aan deelnemers als Marshall, Spelbegeleider, Fotograaf enz. Ook niet uit een geintje als je elkaar kent. Geef een geheel verkeerd beeld.

Schieten op dieren is altijd ten zeerste verboden. En daar zullen sancties op staan die door het bestuur worden bepaald.

Airsoft Replica Richten:

Het is niet toegestaan je airsoft apparaat op een deelnemer te richten voor enige andere reden dan om op hem/haar te schieten tijdens een airsoft sport- en spelactiviteit of in de safe-zone. Dit geldt ongeacht of het apparaat wel of niet geladen is of op "safe" staat. Of het als een grap is bedoeld of als een bedreiging, maakt geen verschil. Dit gedrag is ongewenst. Gebruik je gezonde verstand. Marshalls kunnen in dergelijke gevallen sancties opleggen.

Hit Nemen:

Bij airsoft sport- en spelactiviteiten waarbij op elkaar wordt geschoten, is de regel om je "HIT" te nemen de belangrijkste. Fairplay en sportiviteit staan voorop. Je neemt altijd je "HIT", ongeacht door wie je geraakt wordt. Ook bij twijfel neem je jouw "HIT".

Je "HIT" neem je door:

- Hard "HIT" te roepen, zo snel mogelijk nadat je merkt dat je bent geraakt.
- Voelen, zien of horen zijn manieren waarop je kunt merken dat je geraakt bent.
- Vervolgens laat je je killrag of hesje zien door deze omhoog te houden.
- Daarna wacht je op de Medic of ga je naar je respawn.

Pas nadat de Medic is geweest of je bij de respawn bent geweest, mag je je killrag of hesje weer wegdoen. Wees altijd eerlijk in het nemen van je "HIT"! Het succes van een airsoft activiteit hangt af van de fairplay van alle deelnemers. Lead by example en zorg dat je altijd sportief en eerlijk speelt.





Blind fire

Een speler kan en mag pas gericht schieten als hij/zij ook daadwerkelijk kan zien waar hij/zij op richt en schiet. Schiet een speler "blind", dat wil zeggen dat hij/zij niet ziet waar hij/zij op richt of schiet, dan mag de trekker niet overgehaald worden. Geen "blind fire" is dus de regel.

Pang regel:

De minimale schietafstand of wel de Pang regel.

Wat is de pang regel:

Bij de pang regel moet je jouw airsoft replica richten op de speler(s) en hard PANG roepen. Dan moet de tegenstander ook zijn "HIT" nemen. Paar voorwaarde:

- Elke Pang moet je wel opnieuw richten, en weer PANG roepen
 - Geen full auto pangen
- Je replica moet wel een magazijn hebben om te kunnen pangen
- Je kan alleen met een replica "PANGEN"

Voor outdoor speelvelden houden we een minimale schietafstand aan van 3 meter. Binnen 3 meter mag je niet meer schieten.

Voor indoor velden houden we een minimale schietafstand aan van 2 meter.

Op CQB speelveld mag de PANG regel worden afgeschaft.

Mits er met gezond verstand wordt omgegaan anders zal de Marschall de 2 meter regel weer instellen

Bij het niet opvolgen van de PANG regel zal de Marshall handhaven en sancties opleggen.

Airsoft granaten

Airsoft granaten, 40mm launchers en shells alleen goedgekeurde mogen gebruikt worden, controleer dit altijd vooraf bij de NABV, ACA en of V.A.N.

Hoe te gebruiken:

Granaten: altijd onderhands gooien en nooit over een muur heen probeer de stel regel aan te houden; maximaal heuphoogte en roep altijd hard en duidelijk "GRENADE!"

40mm launchers

(waaronder de m79, m203 en M32 MGL) worden beschouwd als airsoft apparaten en vallen derhalve onder de vrijstelling. Enkel shells die BB's bevatten, mogen gebruikt worden tijdens airsoft 20 BB's per loop van de shell mogen bevatten.

Hoe te gebruiken:

Hou altijd een minimale afstand van 7meter aan, en mooi gebruiken in een kort op elkaar CQB situatie.





Pyrotechnische voorwerpen

Pyrotechnische voorwerpen mogen alleen gebruikt worden voor zover dit bij wet en regelgeving is toegestaan. Dit zal per Airsoft activiteit moeten worden aangegeven. Wordt het niet benoemd dan zijn is het NIET! toegestaan.

Voorbeelden zijn:

Smoke Grenades:

Deze worden gebruikt om rook te produceren, wat kan helpen bij het creëren van dekking of het markeren van locaties.

Thunder Bangers:

Dit zijn kleine explosieve apparaten die een luide knal produceren. Ze worden vaak gebruikt voor het simuleren van explosies of om de aandacht te trekken.

Flashbangs:

Dit zijn explosieven die een felle flits en een luid geluid produceren. Ze zijn bedoeld om de aandacht af te leiden en de zichtbaarheid tijdelijk te verstoren.

Flares:

Deze worden vaak gebruikt om een locatie te markeren of om visuele signalen te geven. Ze produceren fel licht en soms ook rook.

Pyrotechnische Granaten:

Deze kunnen verschillende effecten hebben, zoals, BBs verspreiden, geluid of licht, en worden vaak gebruikt in tactische scenario's. soortgelijke voorwerpen kunnen dan ingezet worden Indien er toestemming is.

Gebruik is / zal altijd met goed gezond verstand ingezet worden. bij onbehoorlijk gebruik zullen Marshalls streng optreden.

- Andere spelers te raken is verboden. (bbs uitgezonderd)
- Alleen op buiten terreinen zal het mogelijk zijn.
- Rook mag niet in geheel gesloten huisjes gebruikt worden.
- Altijd de veiligheidsvoorschriften van je het materiaal gebruiken.

Marshalls / Spelbegeleider / Organisatie

Elke deelnemer/speler dient altijd de instructies van de organisatie en hun begeleiding op te volgen.

- Marshalls zijn het aanspreekpunt voor alle regels en veiligheid en hebben de bevoegdheid om sancties op te leggen.
- Spelbegeleiders zijn hoofdzakelijk aanspreekpunt voor alles wat met sport en spel te maken heeft.

Let op: een deelnemer kan een dubbele functie hebben; bijvoorbeeld, een Spelbegeleider kan ook een Marshall zijn. Dit zal altijd herkenbaar zijn aangegeven aan de kleding van de begeleiders.





Sancties:

Indien een deelnemer aan een airsoft sport- en spelactiviteit deelneemt en zich niet aan de veiligheidsreglementen houdt, kan er een sanctie opgelegd worden aan deze deelnemer. Welke sanctie en hoe zwaar de sanctie is, zal in eerste instantie door de Marshall bepaald worden en daarna geëvalueerd worden door de organisatie.

Achteraf kan een deelnemer via e-mail gericht aan het bestuur bezwaar aantekenen. Dit bezwaar wordt beoordeeld door de ledenraad, nadat de deelnemer zijn bezwaar heeft onderbouwd en voorgelegd aan het bestuur en de ledenraad.

Een sanctie wordt na de airsoft activiteiten binnen een week per e-mail naar de deelnemer gestuurd ter bevestiging. Een bezwaar moet binnen twee weken na ontvangst van de sanctie bij het bestuur van de vereniging zijn ingediend.

Het besluit van de ledenraad is definitief en wordt gevormd door een stemming waarbij 60% van de stemmen in het voordeel van de sanctie moet zijn.

Sancties / Waarschuwingen:

Afhankelijk van de zwaarte van de overtreding zal een Marshall een sanctie of waarschuwing geven.

We hanteren het "3 Strikes and You're Out"-principe: dus bij twee waarschuwingen mag je bij de derde waarschuwing vertrekken. Dan is het voor deze dag afgelopen voor jou.

Bij zware overtredingen kan de Marshall je direct van het speelveld afsturen. Voor zware overtredingen kan je denken aan: gewelddadig handelen van de deelnemer of andere deelnemers in gevaar brengen door je niet aan de veiligheidsregels te houden.

Airsoft materialen & controle

Elke deelnemer is zelf verantwoordelijk voor ervoor te zorgen dat al zijn/haar materialen voldoen aan de reglementen van de airsoft sport en spel bij de V.A.N., maar ook die van hun eigen "erkende" vereniging. Het gaat niet alleen om je eigen veiligheid, maar ook om de veiligheid van je medespelers/deelnemers. Gebruik altijd je gezonde verstand. Bij twijfel ga dan altijd langs de organisatie en vraag om hulp!

De organisatie stelt alle informatie beschikbaar, zodat je op de hoogte bent van de reglementen. Voor Joule/FPS biedt de organisatie een chronometer aan, zodat je zelf of met hulp van de organisatie je metingen/berekeningen kunt uitvoeren. Ook weegschalen zijn aanwezig als je twijfels aan het gewicht van je BB.

Voor en tijdens de airsoft sport- en spelactiviteiten zullen er spotchecks/controles worden uitgevoerd door de Marshalls en Spelbegeleiders. Elke deelnemer is verplicht om mee te werken aan deze spotchecks, en Marshalls zullen handhaven bij eventuele overtredingen.

Airsoft apparaten die niet te controleren zijn.

Airsoft apparaten die niet door de organisatie kunnen worden gecontroleerd, zijn niet toegestaan.





Biologisch afbreekbaar:

Er mogen alleen aantoonbare biologische afbreekbare BB's gebruik worden op elke locatie(s) van de V.A.N. Dit moet door fabrikant met een TUV certificering bevestigd zijn.

Gewicht:

Alleen BBs van gewichten tussen de 0.20 Gram en 0.40 gram zijn toegestaan.

Grote:

Alleen BBs van een 6mm in diameter zijn toegestaan.

Airsoft replica's / Apparaten

Airsoft replica klasse en joule limiet

Bij de V.A.N. hebben de standaard regel dat er nooit Full automatisch geschoten mag worden. De wettelijk maximale joules van een Airsoft apparaat is 3,5 Joule. Bij de Airsoft wordt er op elkaar geschoten, en daarom houden wij bij de V.A.N. aangepaste joule waarde aan. Omdat veiligheid voorop staat. En de Airsoft Sport & Spel activiteiten moeten leuk en fair blijven.

Hierbij een overzicht van de Airsoft klassen en met de Joule regels. Voor elke klasse geldt dat Semi auto only is toegestaan. Voor LMG is een er uitzondering dan is Burst-fire toegestaan. Ook replica aanpassingen die bij andere disciplines worden gebruik zijn bij de V.A.N niet toegestaan. Zoals: Speedtriggers en of Binaire triggers.

Maximale toegestane joules er is geen buffer ruimte !

Pistool / revolver:

Joule bij Outdoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij indoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij CQB: 1,0 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

Shotguns:

Joule bij Outdoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij indoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij CQB: 1,0 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

SMG:

Joule bij Outdoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij indoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij CQB: 1,0 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

Assault:

Joule bij Outdoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij indoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij CQB: 1,0 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

LMG:

Joule bij Outdoor: 1.2 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs
Joule bij indoor: N.v.t. / niet toegestaan
Joule bij CQB: N.v.t. / niet toegestaan





DMR:

Joule bij Outdoor: 1.7 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

Joule bij indoor: N.v.t. / niet toegestaan

Joule bij CQB: N.v.t. / niet toegestaan

Sniper:

Joule bij Outdoor: 2.1 Joule gemeten met 0.30gram BIO BBs

Joule bij indoor: N.v.t. / niet toegestaan

Joule bij CQB: N.v.t. / niet toegestaan

Airsoft laser pointers.

Het gebruik van lasers als richtmiddel is toegestaan onder de volgende voorwaarden:

- o enkel lasers van maximaal 1mW (klasse 1 en klasse 2) zijn toegestaan
- o lasers dienen te zijn voorzien van een correct en onbeschadigd CE-label aangaande de laserklasse

SLOTBEPALINGEN

Bestuur bepaalt bij onvoorziene gevallen In alle gevallen waarin de veiligheidsregels niet voorzien beslist het bestuur van de V.A.N.

Disclaimer

Dit huishoudelijk en/of veiligheidsreglement is opgesteld om richtlijnen en regels te bieden voor het functioneren en de veiligheid binnen de vereniging V.A.N. (Verenigde Airsofters Nederland). Hoewel gestreefd wordt naar een actuele en nauwkeurige weergave, kunnen aan dit reglement geen rechten worden ontleend, aangezien er mogelijk een nieuwere of bijgewerkte versie beschikbaar is.

De vereniging V.A.N. zal de leden altijd tijdig informeren over wijzigingen, aanpassingen of intrekkingen van dit reglement, zoals vereist door de statuten en gebruikelijke communicatiekanalen. Wijzigingen zullen niet met terugwerkende kracht worden toegepast, tenzij wettelijk vereist. Interpretaties of uitzonderingen worden door het bestuur naar eigen inzicht beoordeeld, waarbij rekening wordt gehouden met redelijkheid en billijkheid jegens de leden.

